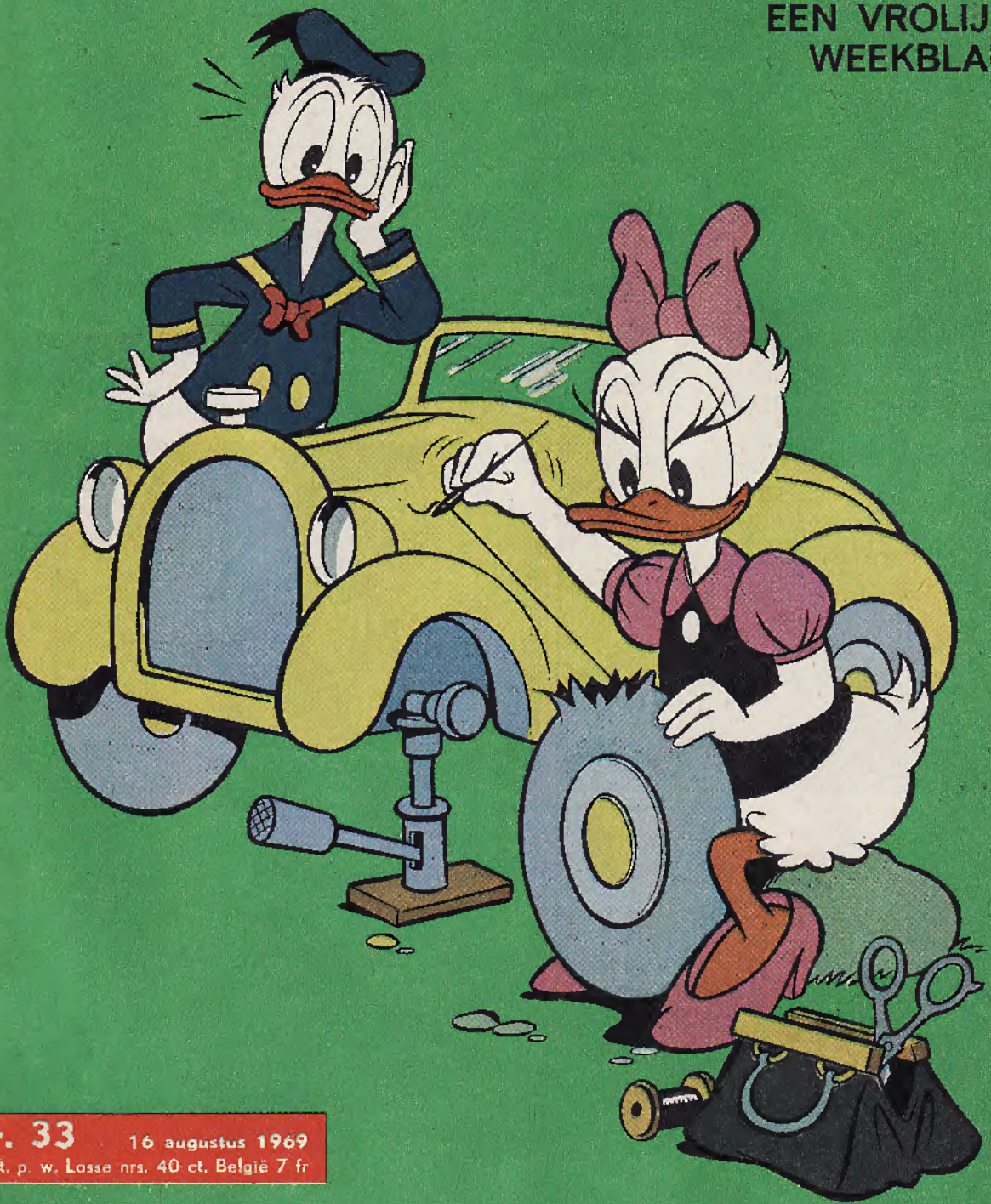
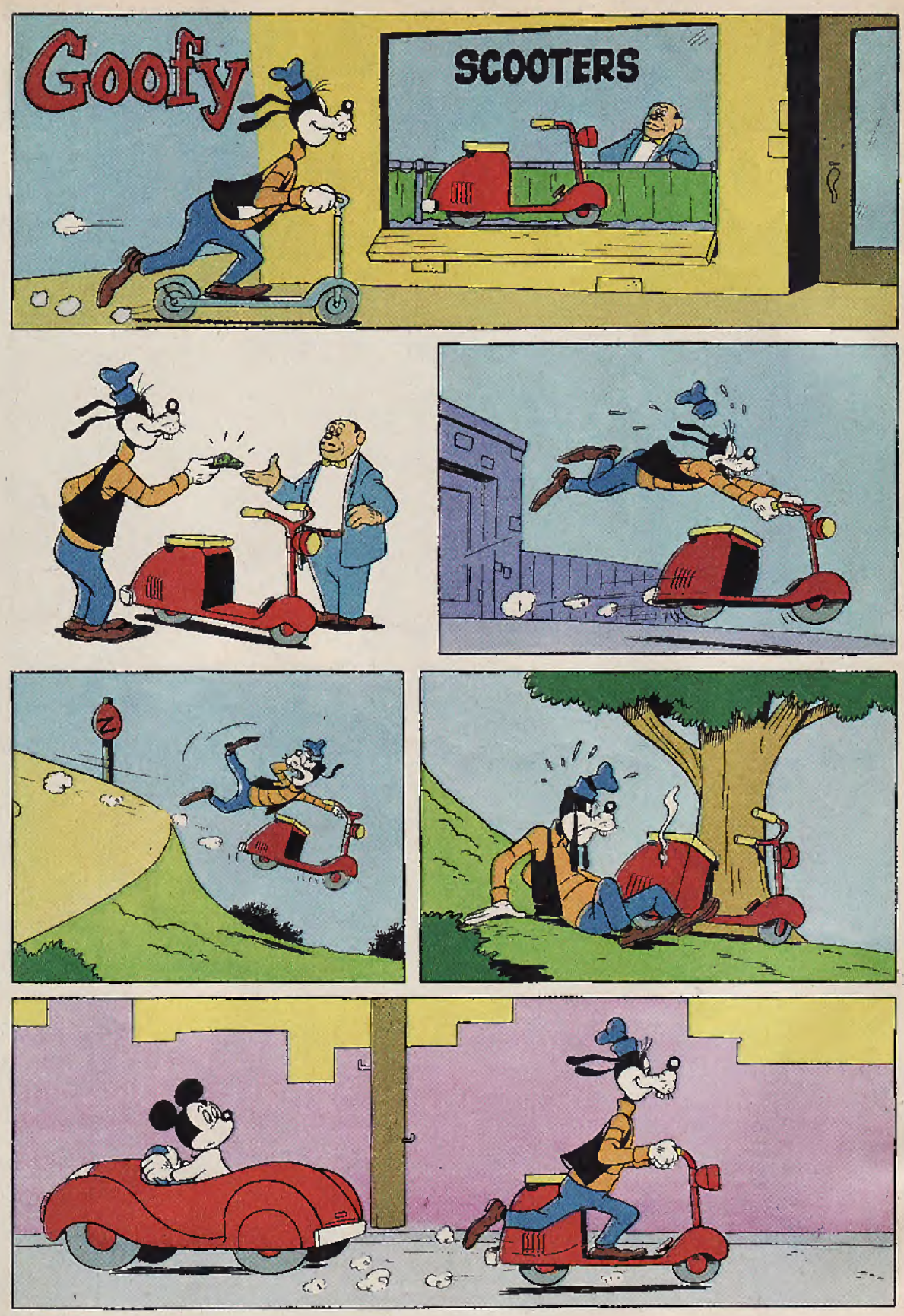
WALT DISNEY'S

Donald Duck

EEN VROLIJK WEEKBLAD



Nr. 33 16 augustus 1969
30 ct. p. w. Losse nrs. 40 ct. België 7 fr


Goofy
SCOOTERS

GOEIEDAG JONGENS EN MEISJES! OF IS HET VANDAAG GEEN GOEIE DAG VOOR JULLIE? VAST WEL! VOOR MENEER VOS EN MENEER BEER WAS HET PASGELEDEN NIET ZO'N GOEIE DAG! ZE HADDEN EEN HEEL NAAR PLANNETJE UITGEBROED, MAAR DAT WERD PRACHTIG IN DE WAR GESTUURD DOOR ONZE EIGEN KNABBEL EN BABBEL!

HOE? DAT STAAT ALLEMAAL OP BLADZIJDE 24 EN VERDER.

ESTHER KERKHOVE IN VOORSCHOTEN

STUURDE MIJ EEN BRIEF MET EEN HEEL MOOI PLAATJE ER OP GEPLAKT. EEN JONGEN EN EEN MEISJE MET EEN KINDERWAGEN. IK VOND DE GLITTERTJES OP HET PLAATJE ERG MOOI, ESTHER!

JAN WILLEM VAN DER MARK IN MIDDELBURG

SPAART OLDERWETSE AUTOOTJES. ZIJN DAT VAN DIE MODELLEN, DIE JE ZELF IN ELKAAR MOET ZETTEN, JAN WILLEM? DE NEEFJES HEBBEN ER OOK EEN PAAR EN ZE SPELEN ER URENLANG MEE.

GUILLEMETTE VAN APELDOORN IN MOL

WIL LATER TELEVISIE-OMROEPSTER WORDEN! WEET JE DAT KATRIEN DAT OOK EENS IS GEWEEST, GUILLEMETTE? ZE HAD ER EEN HELE MOOIE PRUIK BIJ OP.

VAN **MARCEL VAN OMMEN** IN AMSTERDAM KREEG IK EEN TEKENING VAN DUCKSTAD. ER STAAT EEN SUPERMARKT OP, NATUURLIJK DIE VAN OOM DAGOBERT! EN WEL TWEE GELDPAKHUIZEN, DIE NATUURLIJK OOK VAN OOM DAGOBERT ZIJN! EN DE SCHOOL WAAROP DE NEEFJES ZITTEN. EN NOG VEEL MEER DINGEN DIE IN EEN GROTE STAD THUISHOREN. KNAP GETEKEND, MARCEL!

GERDIEN VAN GALEN, ZAANDAM.

JIJ PLAKTE GEEN PLAATJE IN, MAAR OP JE BRIEF, HÉ GERDIEN. EN IN JE BRIEF ZAT EEN VERRASSING, EEN KLEIN PAKJE DAT IK NU GA OPENMAKEN. IK BEN TOCH ZO BENIEUWD... IK HEB HEEL VOORZICHTIG DE PLAKBANDJES LOSGEMAAKT EN TOEN ONTDEKTE IK... VIER PORTRETTEN. DRIE VAN DE NEEFJES EN ÉÉN VAN MEZELF. BEDANKT GERDIEN! EN ZO IS DEZE BRIEVENBUS WEER TJOKVOL. ER KAN GEEN WOORD MEER BIJ. DUS TOT DE VOLGENDE WEEK ALLEMAAL!

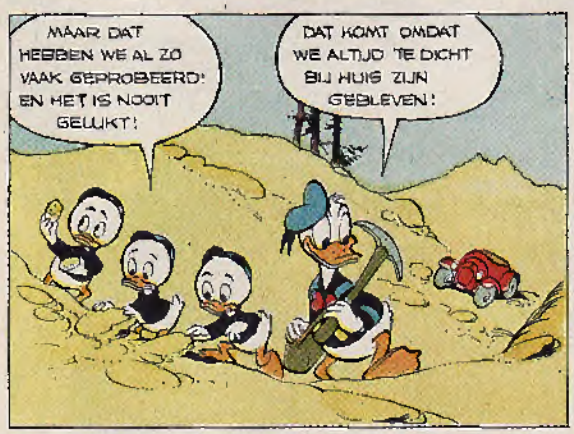
Oom Donald

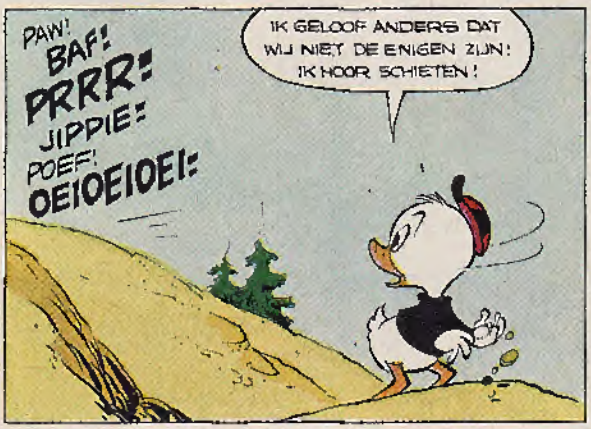
OOM DONALDS BRIEVENBUS

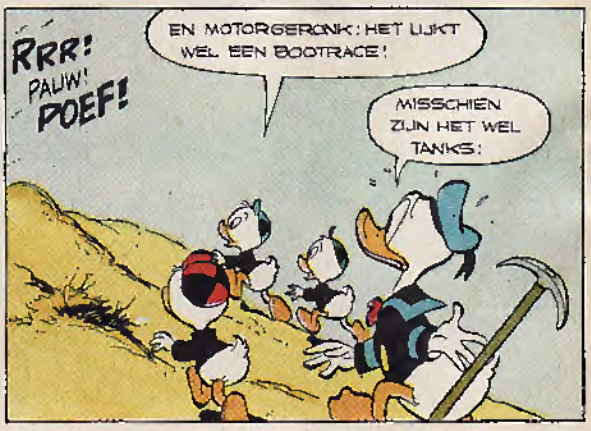
Postbus 497 AMSTERDAM

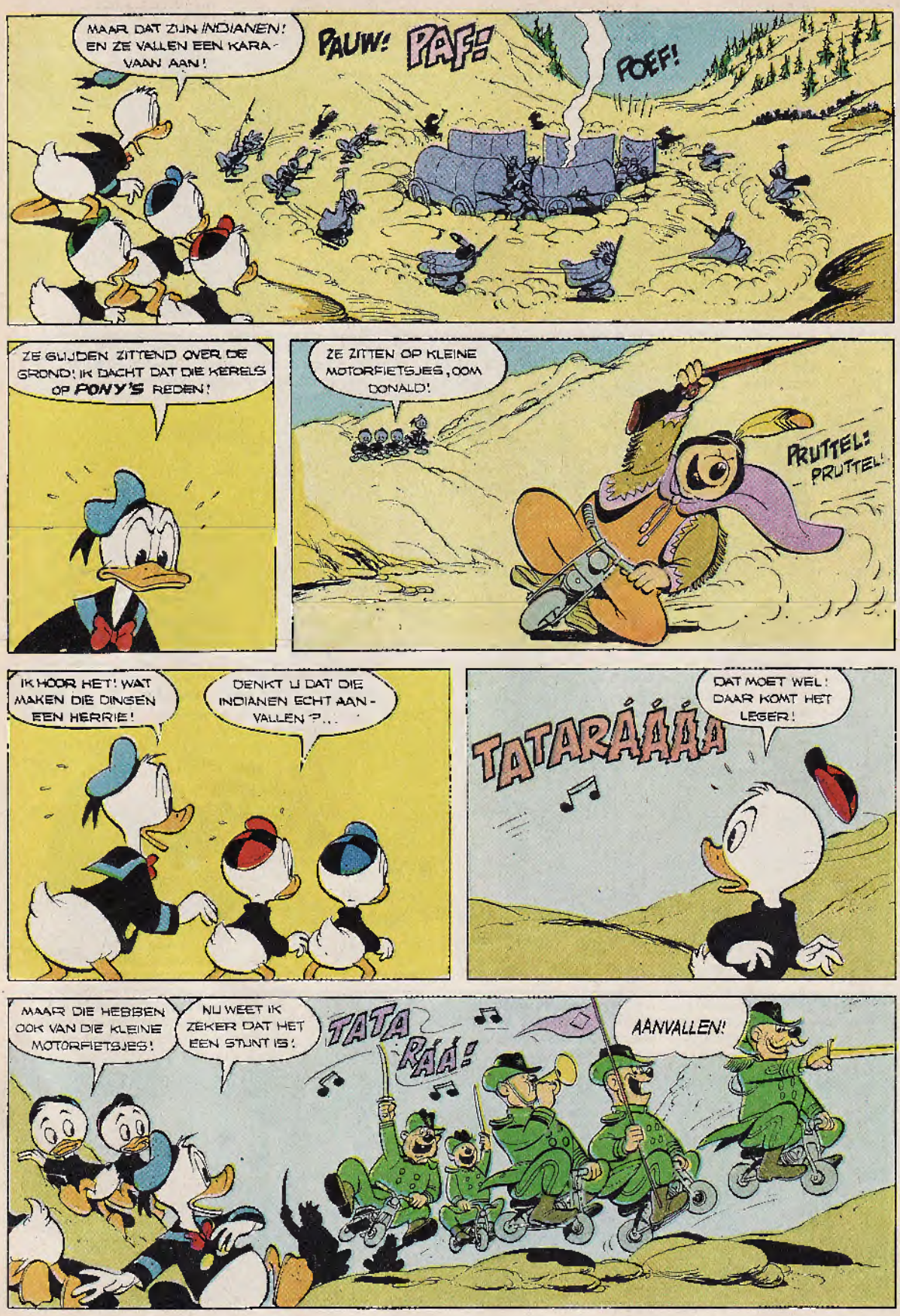
Donald Duck

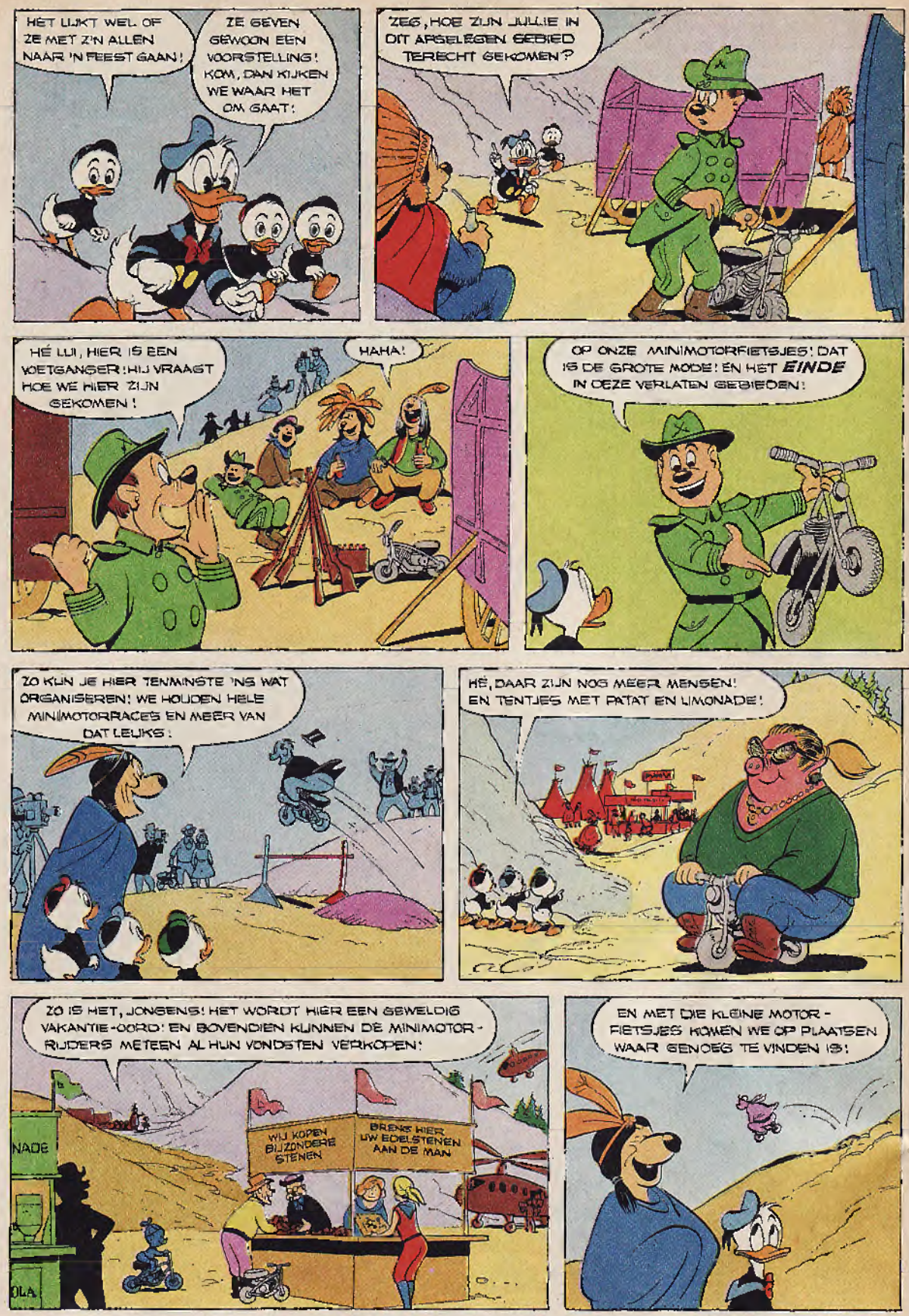
ZOEKT HET VER!



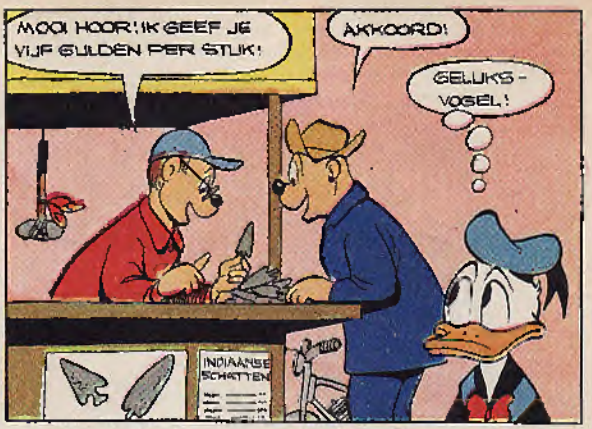




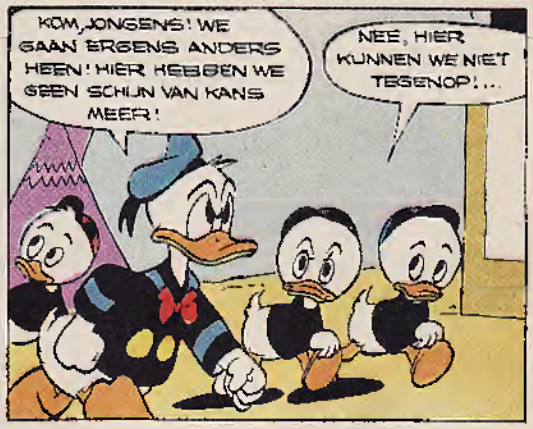

MAAR DAT ZIJN INDIANEN! EN ZE VALLEN EEN KARAVAAN AAN!
PAUW!
PAF!
POEF!
ZE GLIJDEN ZITTEND OVER DE GROND! IK DACHT DAT DIE KERELS OP PONY'S REDEN!
ZE ZITTEN OP KLEINE MOTORFIETSJES, OOM DONALD!
PRUTTEL! PRUTTEL!
IK HOOR HET! WAT MAKEN DIE DINGEN EEN HERRIE!
DENKT U DAT DIE INDIANEN ECHT AANVALLEN?...
TATARÁÁÁÁ
DAT MOET WEL! DAAR KOMT HET LEGER!
MAAR DIE HEBBEN OOK VAN DIE KLEINE MOTORFIETSJES!
NU WEET IK ZEKER DAT HET EEN STUNT IS!
TATA RAA!
AANVALLEN!

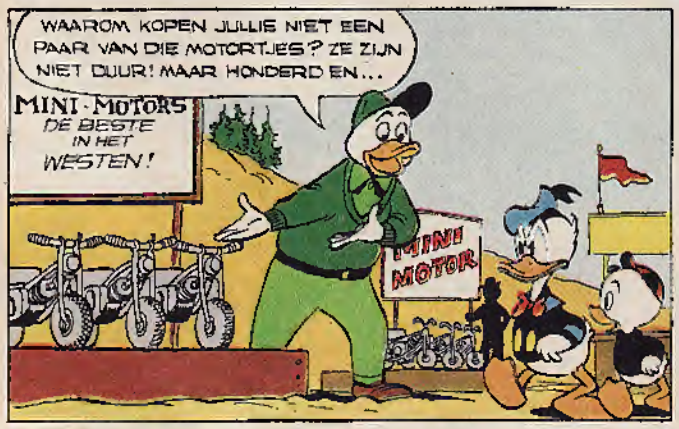

HET LIJKT WEL OF ZE MET Z'N ALLEN NAAR 'N FEEST GAAN!
ZE GEVEN GEWOON EEN VOORSTELLING! KOM, DAN KIJKEN WE WAAR HET OM GAAT!
ZEG, HOE ZIJN JULLIE IN DIT AFGELEGEN GEBIED TERECHT GEKOMEN?
HÉ LUI, HIER IS EEN VOETGANGER! HIJ VRAAGT HOE WE HIER ZIJN GEKOMEN!
HAHA!
OP ONZE MINIMOTORFIETSJES! DAT IS DE GROTE MODE! EN HET EINDE IN DEZE VERLATEN GEBIEDEN!
ZO KUN JE HIER TENMINSTE 'NS WAT ORGANISEREN! WE HOUDEN HELE MINIMOTORRACES EN MEER VAN DAT LEUKS!
HÉ, DAAR ZIJN NOG MEER MENSEN! EN TENTJES MET PATAT EN LIMONADE!
ZÓ IS HET, JONGENS! HET WORDT HIER EEN GEWELDIG VAKANTIE-OORD! EN BOVENDIEN KUNNEN DE MINIMOTOR-RIJDERS METEEN AL HUN VONDSTEN VERKOPEN!
WIJ KOPEN BIJZONDERE STENEN
BRENG HIER UW EDELSTENEN AAN DE MAN
EN MET DIE KLEINE MOTOR-FIETSJES KOMEN WE OP PLAATSEN WAAR GENOEG TE VINDEN IS!

(ZUCHT!) HET ZIET ER NAAR UIT DAT HET VOOR VOETGANGERS ZOALS WIJ 'N HARDE DOBBER WORDT, OM NOG IETS TE VINDEN!
EEN HELE ZAK PIJLPUNTEN HEB IK DERTIG KM - HIER - VANDAAN GEVONDEN IN EEN ONBEKENDE KRATER!
WIJ KOPEN UW VONDSTEN


MOOI HOOR! IK GEEF JE VIJF GULDEN PER STUK!
AKKOORD!
GELUKS - VOGEL!
INDIAANSE SCHATTEN

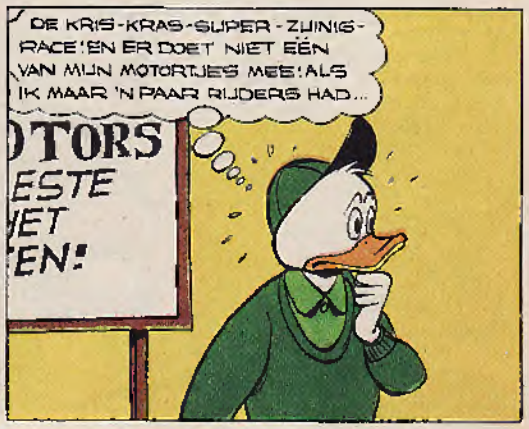
IK KOOP UW DINOSAURUSBOTTEN! VIND EEN DINOSAURUSBOT ALS DIT EN IK BETAAL U DUIZEND GULDEN!
EEN FORTUIN VOOR EEN FOSSIEL
BART BOTTEN KOPER


KOM, JONGENS! WE GAAN ERGENS ANDERS HEEN! HIER HEBBEN WE GEEN SCHIJN VAN KANS MEER!
NEE, HIER KUNNEN WE NIET TEGENOP!...

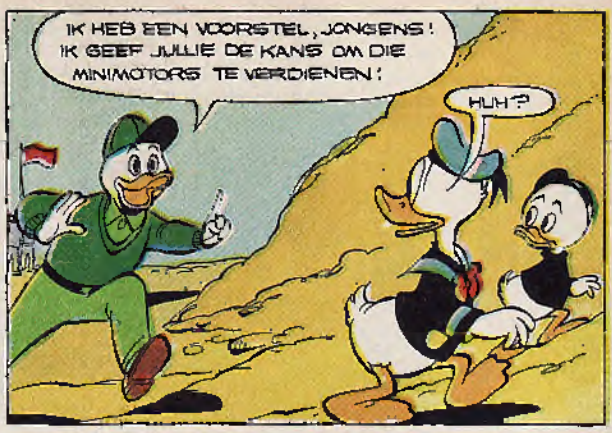

WAAROM KOPEN JULLIE NIET EEN PAAR VAN DIE MOTORTJES? ZE ZIJN NIET DUUR! MAAR HONDERD EN...
MINI-MOTORS DE BESTE IN HET WESTEN!
MINI MOTOR

HOU TOCH OP, MAN! ZELFS ALS DIE DINGEN HONDERD EN ZOVEEL CENTEN KOSTTEN, KON IK ZE NIET BETALEN!
ONZE OOM PROBEERT IN DEZE VAKANTIE GELD TE VERDIENEN INPLAATS VAN HET UIT TE GEVEN!

BOVENDIEN HEEFT-IE GEEN CENT!
KIJK 'NS! ZE HOUDEN DAAR EEN RACE!


DE KRIS-KRAS-SUPER-ZUINIG-RACE! EN ER DOET NIET EÉN VAN MIJN MOTORTJES MEE! ALS IK MAAR 'N PAAR RIJDERS HAD...
OTORS
ESTE
JET
EN!

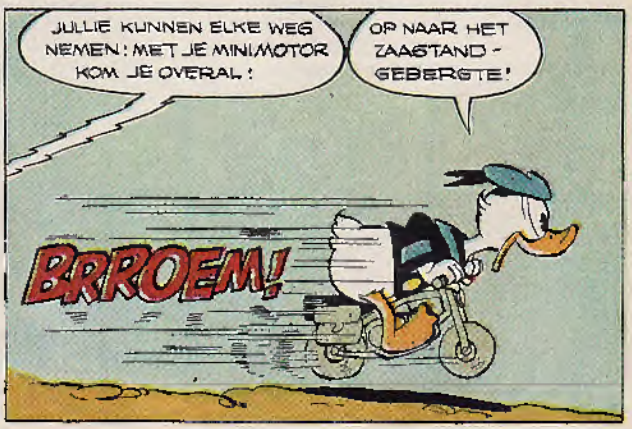
DIE EENDEN ZIJN LICHT EN VLUG! ZE ZOUDEN KUNNEN WINNEN! OP MIJN MINIMOTORS!

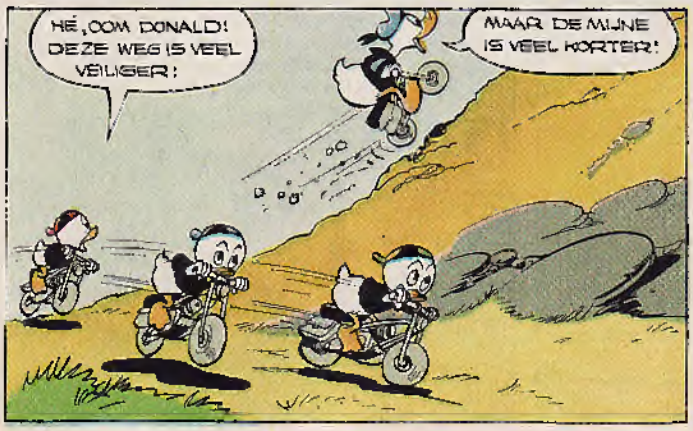

IK HEB EEN VOORSTEL, JONGENS! IK GEEF JULLIE DE KANS OM DIE MINIMOTORS TE VERDIENEN!
HUH?

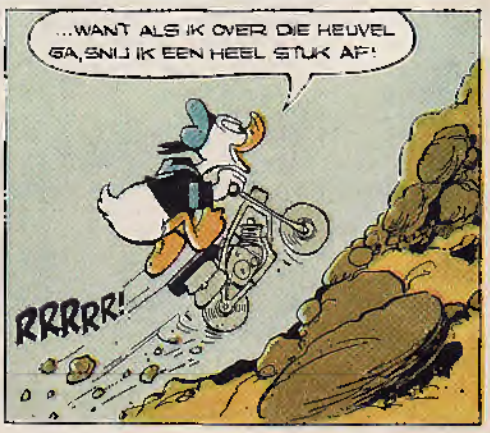
EVEN LATER....
DAT IS DUS AFGESPROKEN! ALS ÉÉN VAN JULLIE DE RACE WINT, KRIJGEN JULLIE ALLEMAAL EEN MINIMOTOR GRATIS!
DIE KANS KAN IK NIET LATEN LOPEN!

MAAR ALS GEEN VAN ONS WINT, MOET U UW HELE LEVEN LANG EEN GULDEN PER WEEK BETALEN!

ALLEMAAL OPGELET! DE RACE WORDT GEWONNEN DOOR DE DEELNEMER DIE VAN HIER NAAR HET ZAAGTANDGEBERGTE EN TERUG RIJDT OP ZO MIN MOGELIJK BENZINE!

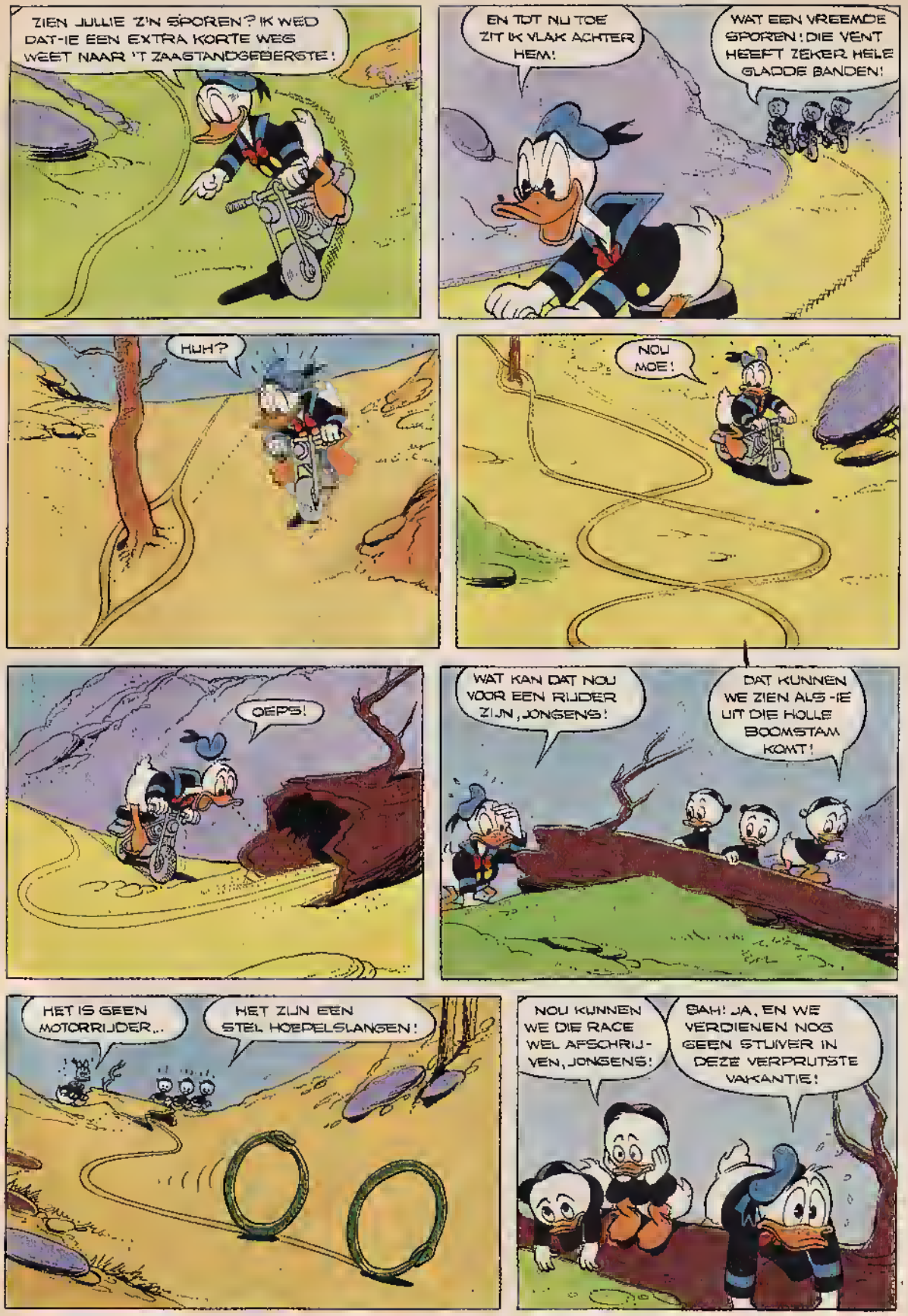

JULLIE KUNNEN ELKE WEG NEMEN: MET JE MINIMOTOR KOM JE OVERAL!
OP NAAR HET ZAAGTAND-GEBERGTE!
BRROEM!

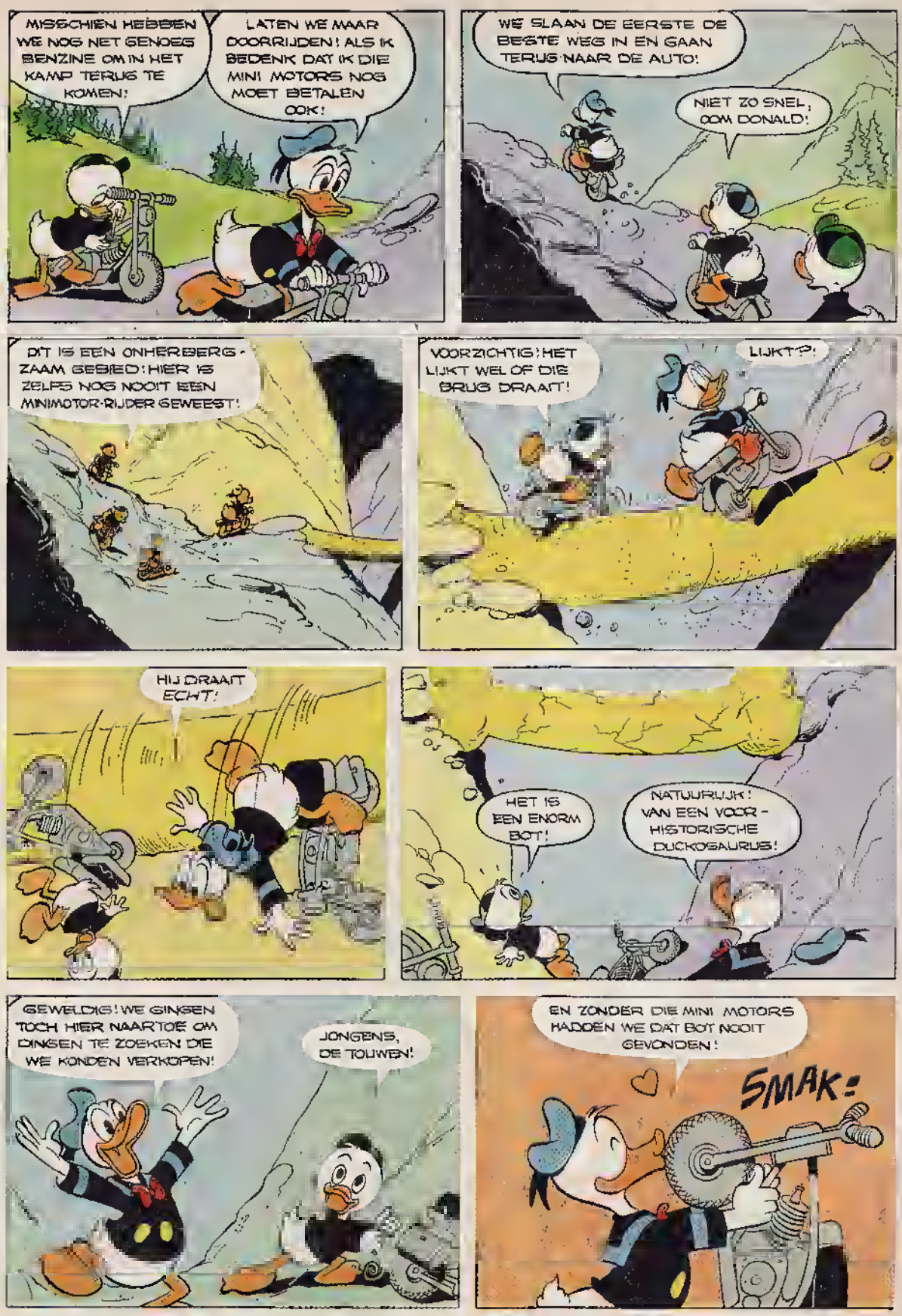

HÉ, OOM DONALD! DEZE WEG IS VEEL VEILIGER!
MAAR DE MIJNE IS VEEL KORTER!

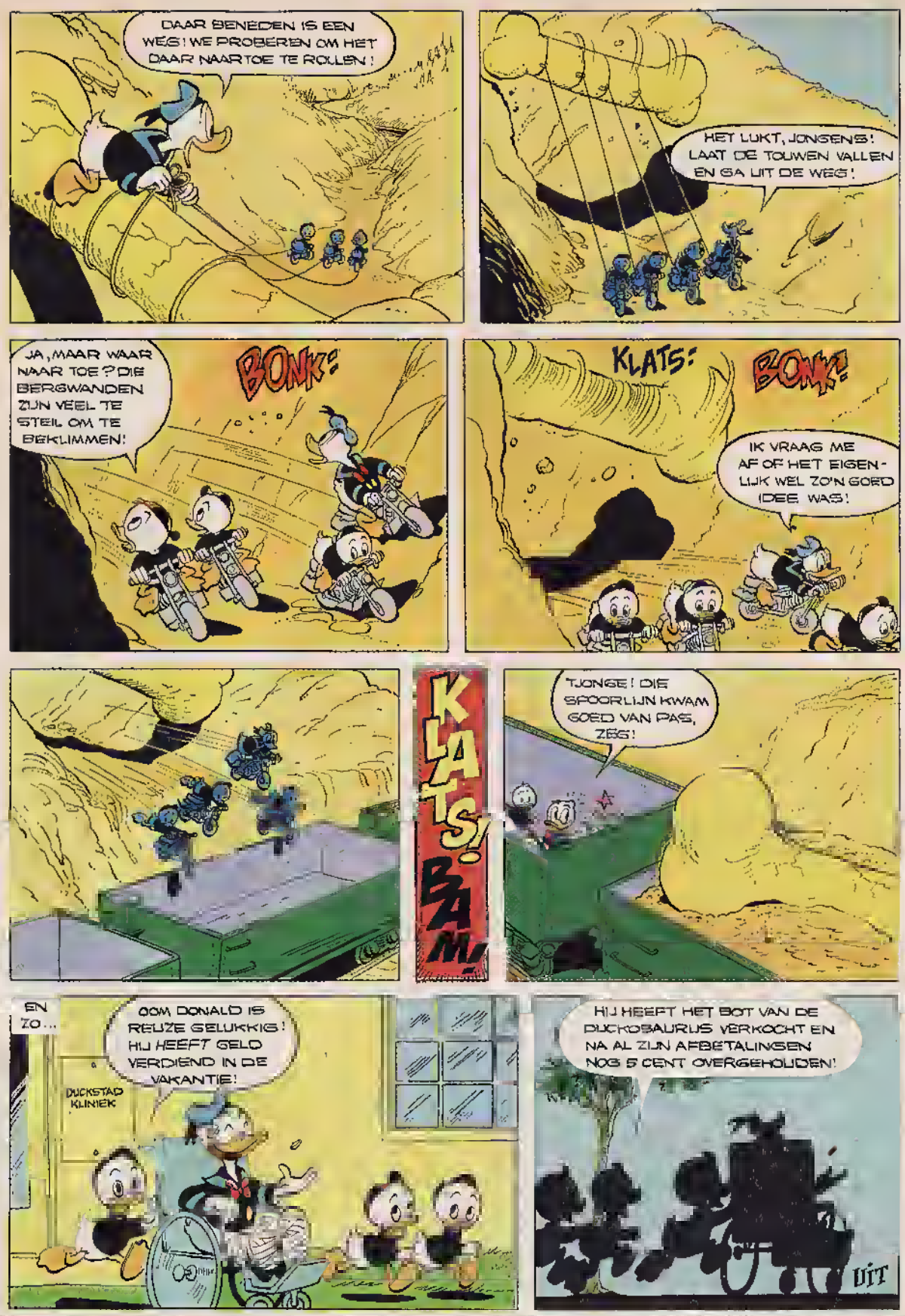

...WANT ALS IK OVER DIE HEUVEL GA, SNIJ IK EEN HEEL STUK AF!
RRRRR!

EN DE BENZINE DIE IK BIJ HET STIJGEN HEB VERBRUIKT, SPAAR IK UIT BIJ DE AFDALING!
OEF!
ZE MOGEN HIER WEL 'S BORDJES NEERZETTEN OM DE MENSEN TE WAARSCHUWEN VOOR AL DIE KRATERS!
ZOEF!
KLETS!
ER IS IETS MIS: OOM DONALD HAD AL LANG NAAR BENEDEN MOETEN KOMEN!
ZEKER MET ZO'N VAART!
(SLIK!) DAAR GAAT ONZE RACE!
HELP!
HET LIJKT WEL OF-IE ERGENS ONDER DE GROND ZIT!
GELUKKIG MAAR DAT ER TOUWEN EN EERSTE-HULP-KOFFERTJES AAN DEZE MOTORTJES ZITTEN!
RRRR!
TOT NU TOE HEEFT U MINDER BENZINE GEBRUIKT DAN WIJ, OOM DONALD!
EN U KUNT NU RUSTIG NAAR BENEDEN GLIJDEN!

DIE RACE IS ZO GOED ALS GEWONNEN! DAT VOEL IK IN ALLE BOTTEN DIE IK NOG OVER HEB!
HIER IS EEN KRUISING! NU MOET IK NATUURLIJK DE GOEIE WEG NEMEN!
AHA!
ZOEF!
OOM DONALD IS LINKSAF GESLAGEN EN ALLE ANDEREN RECHTSAF!
WAAROM ZOU-IE DAT GEDAAN HEBBEN?
DAAR KUNNEN WE BETER NIET OVER NADENKEN! WE MOETEN ER VOOR ZORGEN DAT OOM DONALD DE RACE NIET HELEMAAL VERKNOEIT!
RRRRR!
KILOMETERS LATER ...
STOP! OOM DONALD! IEDEREEN IS DE ANDERE KANT OP!
NIET ALLEMAAL! EÉN RIJDER IS DEZE WEG INGESLAGEN! EN DAT WAS VAST EEN VAN DIE SLIMME INDIANEN!


ZIEN JULLIE Z'N SPOREN? IK WED DAT-IE EEN EXTRA KORTE WEG WEET NAAR 'T ZAAGTANDGEBERGTE!
EN TOT NU TOE ZIT IK VLAK ACHTER HEM!
WAT EEN VREEMDE SPOREN! DIE VENT HEEFT ZEKER HELE GLADDE BANDEN!
HUH?
NOU MOE!
OEPS!
WAT KAN DAT NOU VOOR EEN RIJDER ZIJN, JONGENS!
DAT KUNNEN WE ZIEN ALS -IE UIT DIE HOLLE BOOMSTAM KOMT!
HET IS GEEN MOTORRIJDER...
HET ZIJN EEN STEL HOEPELSLANGEN!
NOU KUNNEN WE DIE RACE WEL AFSCHRIJVEN, JONGENS!
BAH! JA, EN WE VERDIENEN NOG GEEN STUIVER IN DEZE VERPRUTSTE VAKANTIE!


MISSCHIEN HEBBEN WE NOG NET GENOEG BENZINE OM IN HET KAMP TERUG TE KOMEN!
LATEN WE MAAR DOORRIJDEN! ALS IK BEDENK DAT IK DIE MINI MOTORS NOG MOET BETALEN OOK!
WE SLAAN DE EERSTE DE BESTE WEG IN EN GAAN TERUG NAAR DE AUTO!
NIET ZO SNEL, OOM DONALD!
DIT IS EEN ONHERBERG-ZAAM GEBIED: HIER IS ZELFS NOG NOOIT EEN MINIMOTOR-RIJDER GEWEEST!
VOORZICHTIG! HET LIJKT WEL OF DIE BRUG DRAAIT!
LIJKT?!
HIJ DRAAIT ECHT!
HET IS EEN ENORM BOT!
NATUURLIJK! VAN EEN VOOR-HISTORISCHE DUCKOSAURUS!
GEWELDIG! WE GINGEN TOCH HIER NAARTOE OM DINGEN TE ZOEKEN DIE WE KONDEN VERKOPEN!
JONGENS, DE TOUWEN!
EN ZONDER DIE MINI MOTORS HADDEN WE DAT BOT NOOIT GEVONDEN!
SMAK!


DAAR BENEDEN IS EEN WEG! WE PROBEREN OM HET DAAR NAARTOE TE ROLLEN!
HET LUKT, JONGENS! LAAT DE TOUWEN VALLEN EN GA UIT DE WEG!
JA, MAAR WAAR NAAR TOE? DIE BERGWANDEN ZIJN VEEL TE STEIL OM TE BEKLIMMEN!
BONK!
KLATS!
BONK!
IK VRAAG ME AF OF HET EIGENLIJK WEL ZO'N GOED IDEE WAS!
KLATS! BAM!
TJONGE! DIE SPOORLIJN KWAM GOED VAN PAS, ZEG!
EN ZO...
OOM DONALD IS REUZE GELUKKIG! HIJ HEEFT GELD VERDIEND IN DE VAKANTIE!
DUCKSTAD KLINIEK
HIJ HEEFT HET BOT VAN DE DUCKOSAURUS VERKOCHT EN NA AL ZIJN AFBETALINGEN NOG 5 CENT OVERGEHOUDEN!
UIT

De kleine kapitein

door Paul Biegel en Carl Hollander

DE HAVEN VAN SILIKUU

De golven waren erger dan wilde beesten. Ze sprongen op het bootje toe en het leek of ze brulden: „Nooit lek? We zullen je wel krijgen!"
De kleine kapitein stond aan het roer, Wijdbeens. Het leek of zijn schoenen aan het dek waren gespijkerd. Hij zei niets, hij stuurde alleen maar.
Dikke Druif en Marinka hielden zich nog steeds aan de reling vast. Hun nachthemden wapperden als vlaggen.
„Niks-matrozen!" riep de kleine kapitein. „Stook de vuren, vooruit!" Toen moest dikke Druif ineens lachen. Hij veegde het schuim van zijn gezicht en hij was niet bang meer. Samen met Marinka kroop hij naar het achterdek en samen goolden ze zwarte kolen op de vlammen en pookten erin.
Dikke stoomwolken kwamen uit de zes-emmer pijp; de machine begon harder te loeien dan de storm en de schroef brulde woester dan de golven.
Zo baande het scheepje met de drie zeekinderen zich een weg door de storm, tot ver daarachter, waar het water kalm was en de zon hoog aan de hemel kwam.
Toen werd er op het luik gebonsd. Een klagend stemmetje galmde uit het ruim: „Ik wil naar huis."
De kleine kapitein schroefde de stormbouten los en deed het luik open. Het witte gezichtje van bange Toontje kwam te voorschijn en gluurde rond.
„O, als we maar niet verdrinken," riep hij.
De zee was zo groot.
„Nee hoor," zei de kleine kapitein. „Hoe kom jij hier verzeild, zeeheld?" vroeg dikke Druif.
Maar Marinka riep: „Wat geeft dat nou, hij kan mooi zwabberen."
„Ja," zei de kleine kapitein. „Dekzwabberen. Dat hoort. Hij is een verstekeling."
„Mag ik dan mee naar het eiland?" vroeg bange Toontje. „Waar je groot wordt?"
„Niks daarvan," zei Druif. „Je mag er niet op. Jij moet aan boord blijven om het schip te bewaken."
Ze voeren vier dagen lang. Bange Toontje zwabbarde het dek, dikke Druif stookte de vuren en Marinka bakte de pannekoeken. Soms viel er een in zee en dan kwamen er twee kabeljauwen om hem op te eten. Maar de kleine kapitein stuurde. Wijdbeens achter het roer, met zijn ogen op de kim.
's Nachts sliepen ze in de kajuit. Naast elkaar in hangmatten en ze wiegden zachtjes heen en weer. En als bange Toontje huilde omdat hij naar huis wou, riep Marinka: „Stil snottebel!" Maar de kleine kapitein stuurde. Wijdbeens achter het roer, met zijn ogen op de sterren.
De vijfde dag klom Marinka in de mast (omdat Druif te dik en Toontje te bang was) en ze riep: „Land in zicht!"
„Daar gaan we heen," zei de kleine kapitein en ze kwamen in de haven van Silikuu. Bange Toontje mocht mee aan land en hij liep zwaaiend als een echte zeeman achter de anderen aan.
De mensen van Silikuu zagen eruit als papegaaien, want ze hielden van rode en groene en gele kleren.
„Wat mooi," zei Marinka.
Toen nam de kleine kapitein zijn trompet en begon te spelen. Dikke Druif ging rond met de pet en Marinka zong erbij:

Papegaaien zijn geen kwajen
papegaaien zijn zo mooi
papegaaien kun je aaien
door de tralies van hun kooi.

De mensen klapten in hun handen en deden zoveel centen in de pet, dat dikke Druif een groene jas en een rode broek kon kopen en Marinka een jurk zo mooi als een vlinder. Bange Toontje kreeg een muts met een lange kwast, waaraan een belletje zat
„Dan kunnen we je horen als je wegloopt," zei dikke Druif.
Toen ging de kleine kapitein het grote zeemannenhuis binnen om de weg te vragen naar het eiland van Groot en Groei. Er zaten vijf bonken

in baaien broeken en alle vijf lachten ze hem uit. Hun gebulder klonk tot in de bovenste verdieping waar de oude vuurtorenwachter zat. Hij kwam naar beneden. Hij lachte niet om het eiland van Groot en Groei, maar nam de kleine kapitein mee naar boven en wees over de wijde zee.

„Daarginds," zei hij, „waar mijn vuur 's nachts schijnt, drie dagen ver, ligt de stenen drakepoort. Als je daar doorheen vaart, kom je aan het eiland. Keer maar gauw om, want je kunt er niet doorheen."

„Waarom niet?" vroeg de kleine kapitein.

„De drakepoort is alleen 's nachts van steen," antwoordde de vuurtorenwachter. „Maar dan is het er zo duister, dat je op een klip vaart."

„En overdag?" vroeg de kleine kapitein.

„Overdag," zei de vuurtorenwachter, „overdag kun je er niet door."

„Waarom niet?" vroeg de kleine kapitein weer.

„Overdag is de poort niet van steen."

„O?" vroeg de kleine kapitein.

„Waarvan dan? Van draak?"

Maar de vuurtorenwachter draaide zich om en gaf geen antwoord.

„Vaar terug," zei hij alleen.

„Dank u wel," zei de kleine kapitein en hij liep naar beneden waar de anderen op hem stonden te wachten.

„Weet je de weg?" vroegen ze.

„Ja," zei de kleine kapitein.

Toen kochten ze zwarte kolen en tien zakken water en meel voor de pannekoeken. Ze laadden het op het wagentje en bange Toontje moest het wagentje trekken.

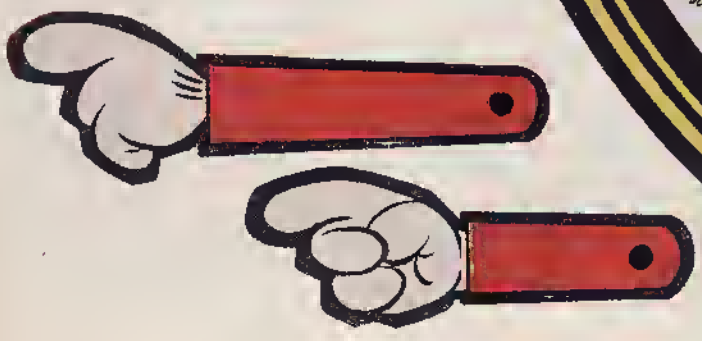
Een half uur later koos de Nooitlek zee. Een vlinder en een papegaai hingen over de reling en er tingelde een belletje aan de muts van de zwabberaar.

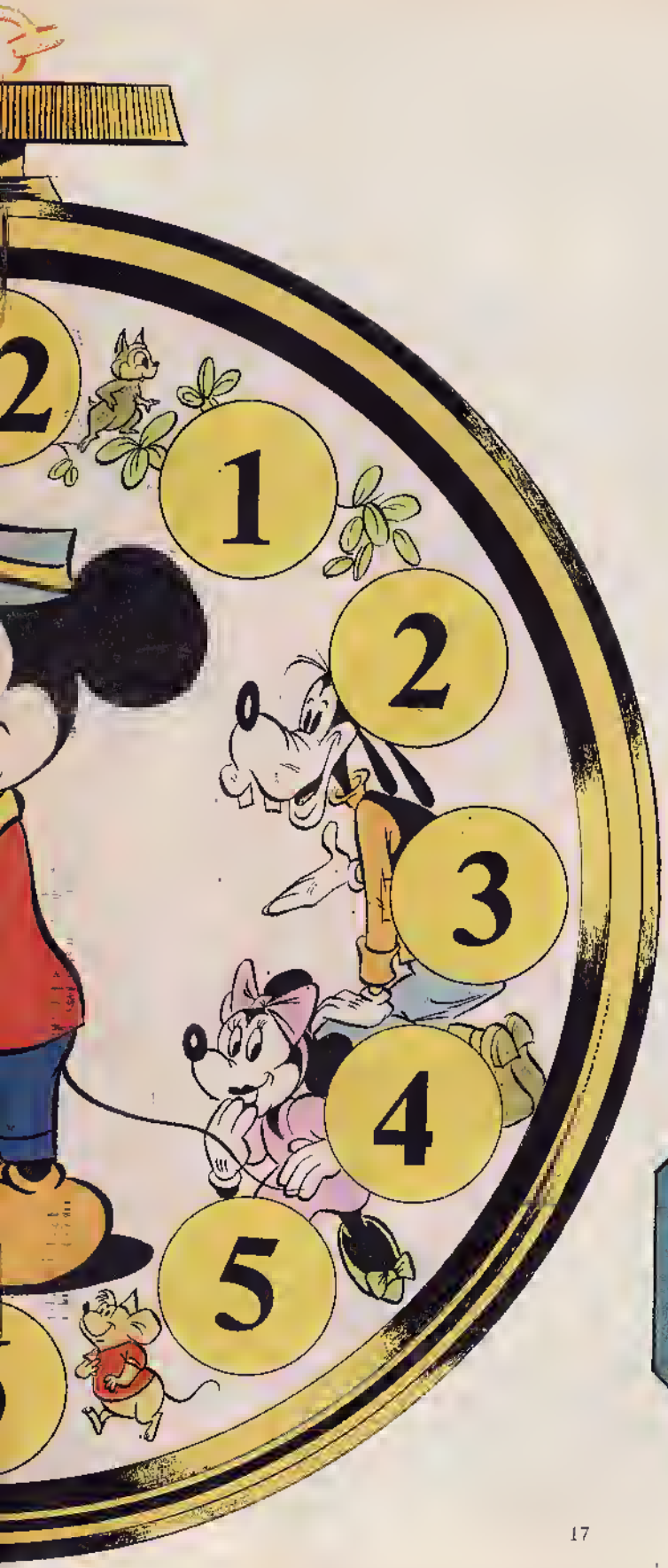
De kleine kapitein stond wijdbeens te sturen, recht naar de plek waarheen het vuurtorenlicht straalde nadat de zon was ondergegaan.

WORDT VERVOLGD

KLOKKENSPEL

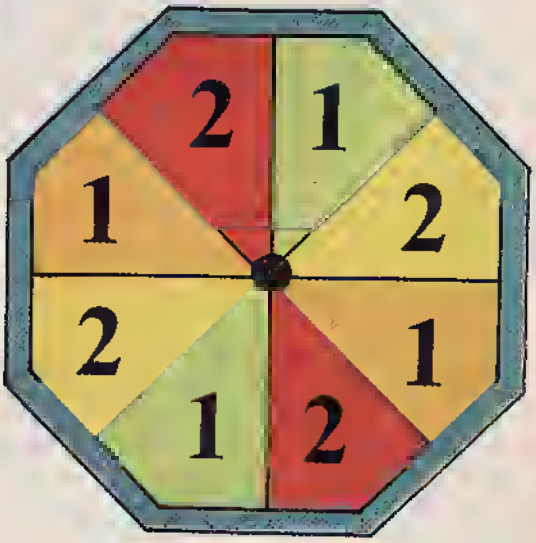
Hier is de echte Mickeyklok, waar je een leuk spel mee kunt spelen. Haal deze middenpagina voorzichtig uit je Donald Duck en plak hem op etalagekarton. Knip klok en wijzers (de armpjes van Mickey) uit en maak de wijzers met een splitpen middenop de klok vast. Nu kunnen ze echt draaien! Ziezo, de klok is klaar, maar er is nog veel meer mee te beleven. Trommel maar gauw één, twee of drie vriendjes op met wie je het klokkenspel kunt spelen. Iedereen die meedoet moet zorgen dat hij ook een klok heeft. Extra klokken teken je op karton met behulp van een schoteltje. Teken er cijfers op en maak er weer met behulp van een splitpen wijzers op. Knip nu het figuurtje met de cijfers 1 en 2 uit. Maak er een tolletje van door er een lucifer doorheen te steken. Laat de tol draaien; als hij uitgedraaid is, zul je zien dat hij met een kant waar een 1 of 2 op staat, op tafel valt. Je hebt verder twee dobbelstenen nodig en voor iedere speler vijftien fiches. Dat kunnen bijvoorbeeld



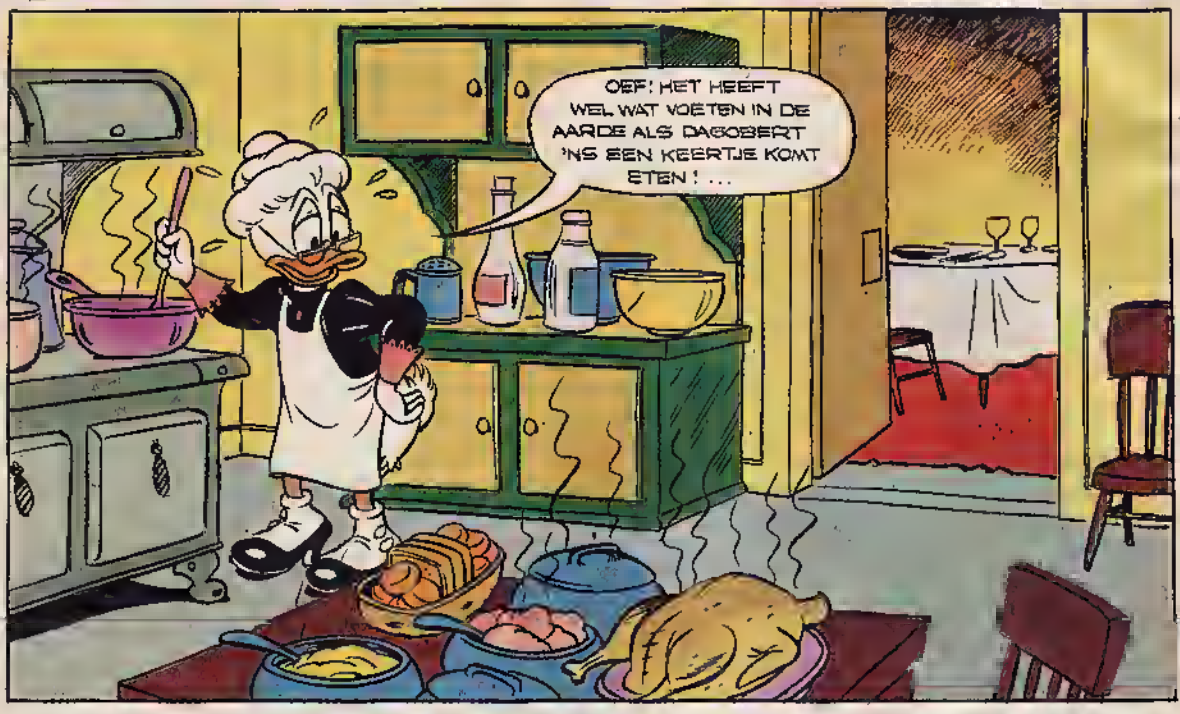


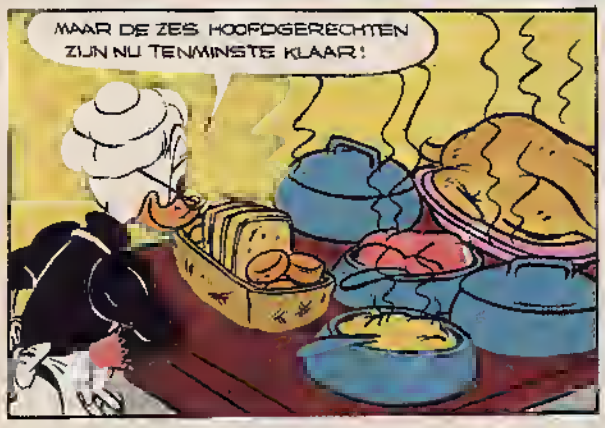
knoopjes zijn. Iedereen gooit nu één keer met de dobbelstenen. Wie het hoogst gooit, mag de klok uit Donald Duck gebruiken. De anderen gebruiken de zelfgemaakte klokken. Degene die begint, laat het tolletje draaien. Valt de tol op een kantje met 1, dan mag hij met één dobbelsteen gooien. Valt de tol op een 2, dan mag hij met twee dobbelstenen gooien. Iedereen moet nu kijken of een van de wijzers op zijn klok staat op het gegooide getal van de dobbelsteen. Zijn er twee dobbelstenen, dan moeten de ogen bij elkaar geteld worden. Wie een wijzer op hetzelfde getal heeft staan, krijgt twee fiches van de gooier. Staat je wijzer niet op een getal, dan moet jij één fiche aan de gooier betalen. Nu zet iedereen de wijzers van zijn klok op andere cijfers. De volgende speler draait het tolletje en gooit met één of twee dobbelstenen. Als je fiches op zijn, mag je niet meer meedoen. De anderen spelen door tot er nog maar één speler over is. Die heeft dan alle fiches en is de winnaar.

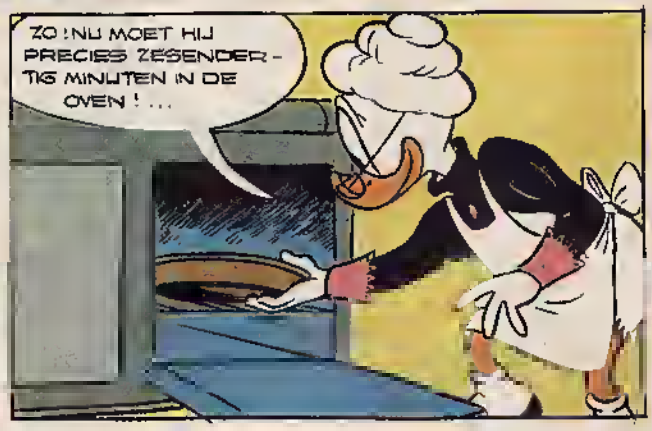
Samenstelling: Henk Albers



Oma Duck bakt 't BRUIN







RRRING!
GOEIE HELP! WELKE ONNOZELE HALS BELT ER NOU NET ALS IK BEZIG BEN !.
HALLO OMA! U VERGEET TOCH NIET DAT IK VANDAAG KOM ETEN !
NEE HOOR! IK BEN AL VANAF VANMORGEN VIJF UUR BEZIG OM JE LIEVELINGSGERECHTEN KLAAR TE MAKEN!
ECHT WAAR..? OOK DE KASTANJESAUS VOOR DE KALKOEN?...EN DE AARDAPPELPUREE?... EN DE LANSEVINGERPASTEI?...EN HOE STAAT HET MET MIJN KRUISBESSENJAM?... WIST U NOG DAT IK DIE VROEGER ALTIJD ZELF MOEST PLUKKEN?
ZESENVEERTIG MINUTEN LATER ...
OEI!
...EN DAN HET KLAPSTUK! UW SUPER-ZALIGE BANANENPUDDINGTAART!
MIJN TAART!
OH NEE! HELEMAAL VERBRAND! ARME DAGOBERT!
MAAR ALS IK OPSCHIET, KAN IK NOG NET EEN NIEUWE MAKEN!

LATER...
ZIEZO! DIT IS VAST DE BESTE TAART DIE IK OOIT GEBAKKEN HEB! EN NET OP TIJD! DAGOBERT KAN NU ZO HIER ZIJN! .....
IK KLOP NIET! IK SLUIP ZACHTJES NAAR BINNEN EN VERRAS OMA!
SMAK! DAAR BEN IK, OMA! KEURIG OP TIJD VOOR HET DINER!
OEPS!
PLETS!
KIJK NOU 'NS WAT JE GEDAAN HEBT!
DAT GEEFT TOCH NIKS, OMA! IK WEET ZEKER DAT U DAT ZO WEER IN ORDE HEBT!
SSSSS!
LATEN WE MAAR GAUW GAAN ETEN! IK HEB REUZE HONGER!
TJONGE! GEWELDIG ZEG! U BENT NIETS VERGETEN!
IK...EH...MOET EVENTJES EEN BOODSCHAP DOEN! BEGIN JIJ MAAR VAST, IK BEN ZO TERUG!
ALS U HET NET ERG VINDT...

IK MAAK ALLE OMA'S TE SCHANDE ... MAAR ER ZIT NIKS ANDERS OP!
EVEN LATER ...
JOEHOE! OMA! KOMT U MAAR OP MET DE TAART, HOOR!
IK K-KOM ERAAN!
IK BEN BANG DAT HIJ 'N BEETJE TEGENVALT!
ONZIN, OMA! HIJ ZIET ER WEER PRIMA UIT EN ZO SMAAKT-IE VAST OOK!
MMMM! ... OMA, DIT IS BESLIST DE LEKKERSTE TAART DIE U OOIT HEEFT GEBAKKEN!
OH, IS DAT ZO?
NOU! GEEFT U MIJ NOG MAAR EEN STUKJE, HOOR!
MET PLEZIER, KNAAP!
JE MAG HEM HELEMAAL HEBBEN!
PLETS!
IK WIL BEST VERGETEN DAT JE TWEE VAN MIJN TAARTEN HEBT BEDORVEN! MAAR JE MOET HIER NOOIT MEER BEWEREN DAT JE EEN TAART VAN DE BAKKER LEKKERDER VINDT DAN DIE VAN MIJ! WANT DAT LAAT IK NIET OP ME ZITTEN!
UIT

DOOR Peyo
DE NAMAAK
ZOEF!
HAHAHAHA!
HIHIHIHI!
M-MAAR JULLIE ZIJN VEEL TE GROOT!
WELNEE! JIJ BENT VEEL TE KLEIN!
DOOR DAT DRANKJE BEN JE WEL WEER JEZELF GEWORDEN, MAAR JE BENT NOG STEEDS NET ZO KLEIN ALS WIJ!
WAT GAAN JULLIE MET ME DOEN?! GENADE! GENADE!
SMURFEN VAN JOUW SLAG VERDIENEN GEEN GENADE!
WE ZULLEN JE SMURFEN, LELIJKE SMURF.
NOU EN OF!
19A
SMURF ZIJN HANDEN OP ZIJN RUG!
VOORWAARTS!
IK ZAL HET NOOIT MEER DOEN! IK BELOOF HET!
BOEH!
SMURF HEM OP!
STOP!
WAT GAAN JULLIE MET ME DOEN!
DAAR KOM JE VANZELF ACHTER! SMURF M'N GROTE MES EENS, SMURF!
SCHIET OP, KERELTJE! DRAAI JE OM!
19B

SMURF

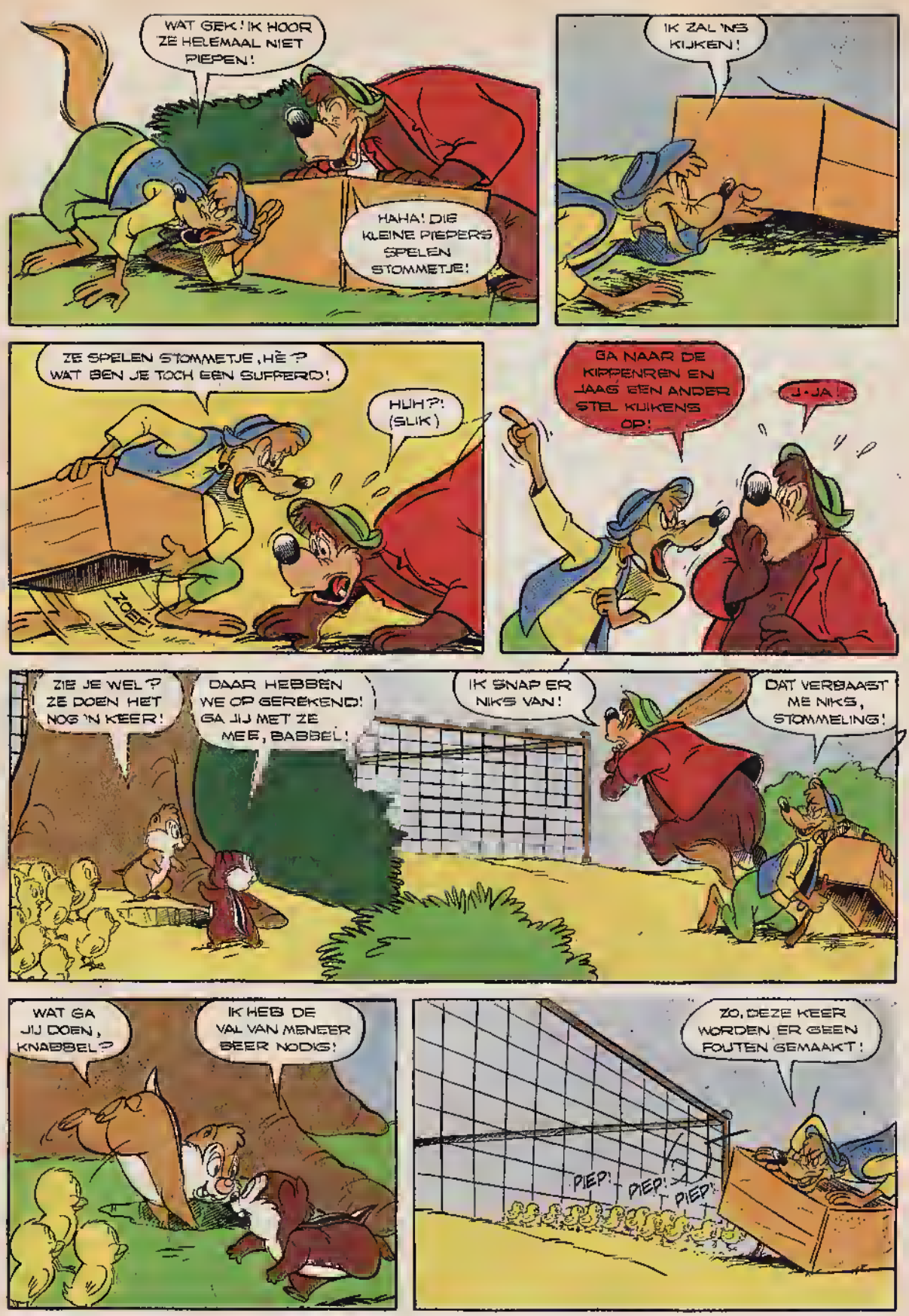
Gargamel is in het laboratorium van de grote smurf een terugtoverdrankje aan het brouwen . . .

EINDE van dit verhaal!

Knabbel en Babbel zetten een VAL!

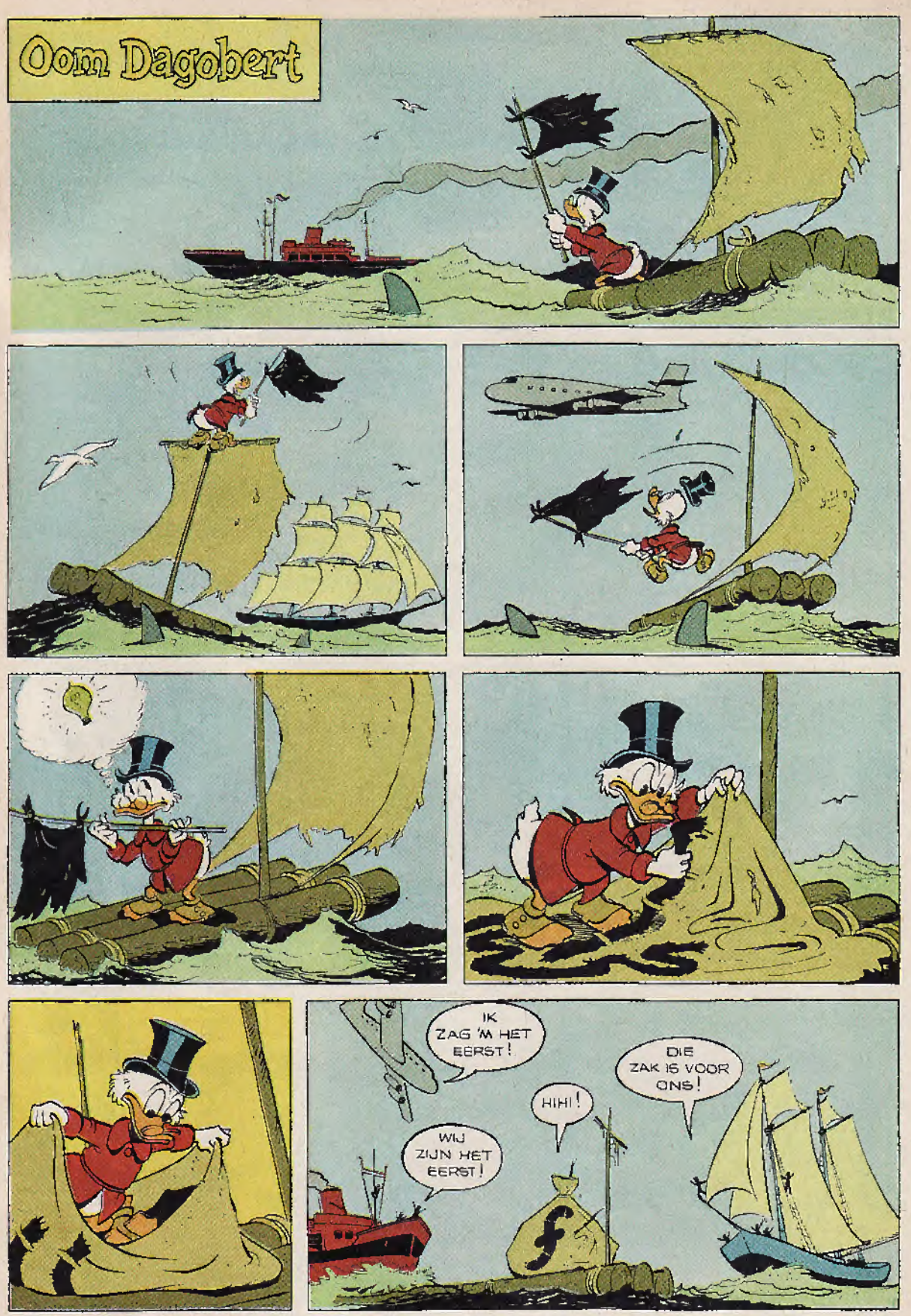
WE GAAN DIE KUIKENS GEWOON KOPEN, NET ALS IEDEREEN!
MAAR HOE KOMEN WE AAN GELD?
DOOR DE KUIKENS EERST TE VERKOPEN! HET IS GEWOON EEN PRACHTPLAN!
WE HEBBEN ALLEEN MAAR KIPPENVOER NODIG...EN DAN.. PSSST...PSSST...
LATER...
SCHIET OP, BABBEL! ER IS EEN HELEBOEL TE DOEN!
JA, MAAR MENEER BEER EN MENEER VOS HANGEN BIJ DE KIP-PENREN ROND!
DIE HEBBEN VAST NIET VEEL GOEDS IN DE ZIN!
KIJK, ZE LOKKEN DE KUIKENTJES IN EEN DOOS!
HIHI! WE VERKOPEN DIE BEESTJES STRAKS GEWOON WEER AAN DE BOER EN DAN VANGEN WE ZE WEER EN VERKOPEN ZE WEER EN ZO MAAR DOOR
PIEP! PIEP!
EN DIE BOER ZIET NATUURLIJK HET VERSCHIL NIET! TEGEN DE TIJD DAT DIE KUIKENS GROOT ZIJN HEBBEN WE EEN FORTUIN BIJ ELKAAR!
ZORG JIJ DAT ZE IN DE VAL LOPEN, DAN GA IK OP DE UITKIJK STAAN!
PIEP!
PIEP!
PIEP!

HOE VERZINNEN ZE HET! WAT GEMEEN!
NOU! MAAR WIJ ZULLEN HUN PLANNETJE EENS MOOI IN DE WAR STUREN!
KOM, WE MOETEN HEEL WAT GRAVEN!
EVEN LATER...
ZO, NU HEB IK ZE ALLEMAAL!
PIEP!
PIEP!
MENEER VOS KAN RUSTIG TERUGKOMEN!
KLAP!
HALLO, PIEPERTJES!
ZE HEBBEN JULLIE TE PAKKEN! MAAR WIJ HELPEN JULLIE ER WEL UIT, HOOR!
PLOP!
PLOP!
ZO, EN NU ALLEMAAL ACHTER ELKAAR!
PIEP!
PIEP!
HET LOOPT GESMEERD, KNABBEL!
PRIMA! NU HET VOLGENDE BEDRIJF!
ZE ZITTEN ALS SARDIENTJES IN EEN BLIKJE, MENEER VOS!
GOED ZO!

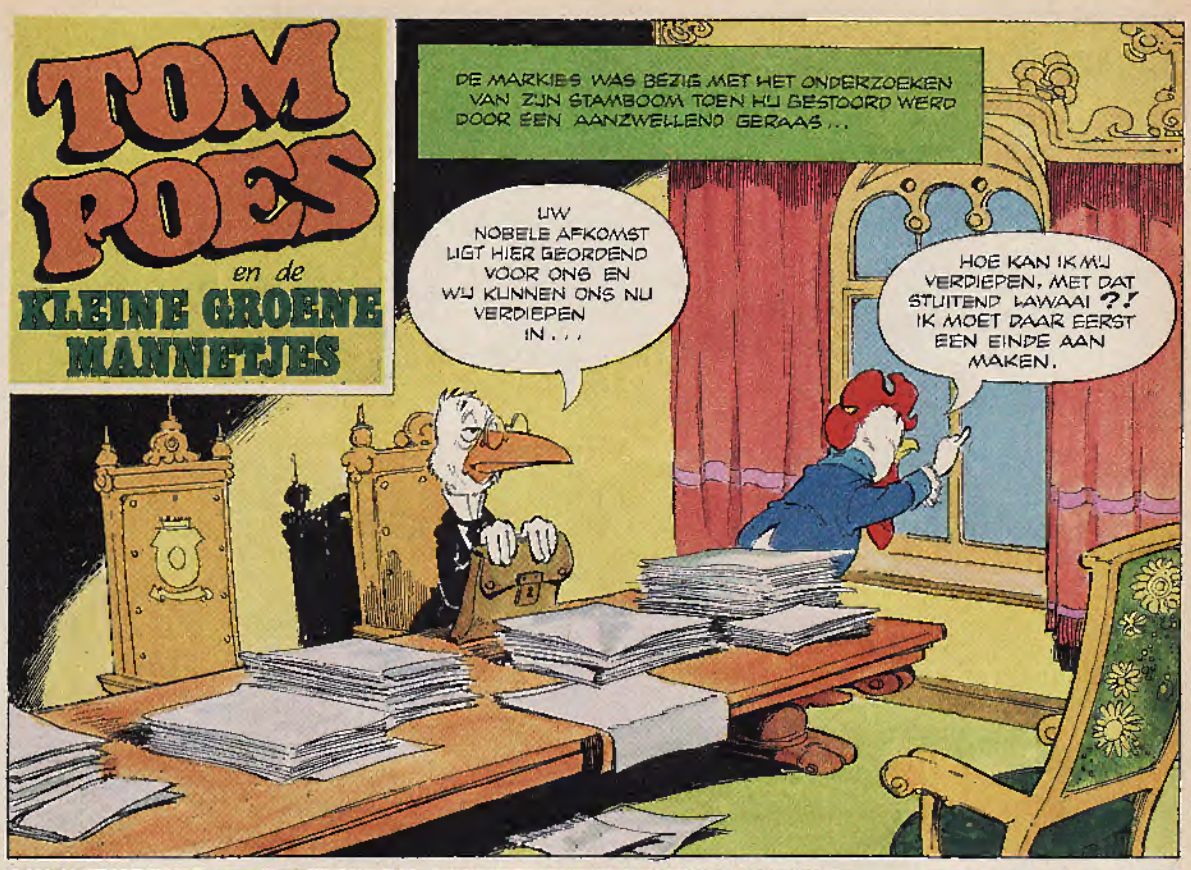

WAT GEK! IK HOOR ZE HELEMAAL NIET PIEPEN!
HAHA! DIE KLEINE PIEPERS SPELEN STOMMETJE!
IK ZAL 'NS KIJKEN!
ZE SPELEN STOMMETJE, HÈ? WAT BEN JE TOCH EEN SUFFERD!
HUH?! (SLIK)
ZOEP!
GA NAAR DE KIPPENREN EN JAAG EEN ANDER STEL KUIKENS OP!
J-JA!
ZIE JE WEL? ZE DOEN HET NOG 'N KEER!
DAAR HEBBEN WE OP GEREKEND! GA JIJ MET ZE MEE, BABBEL!
IK SNAP ER NIKS VAN!
DAT VERBAAST ME NIKS, STOMMELING!
WAT GA JIJ DOEN, KNABBEL?
IK HEB DE VAL VAN MENEER BEER NODIG!
ZO, DEZE KEER WORDEN ER GEEN FOUTEN GEMAAKT!
PIEP!
PIEP!
PIEP!

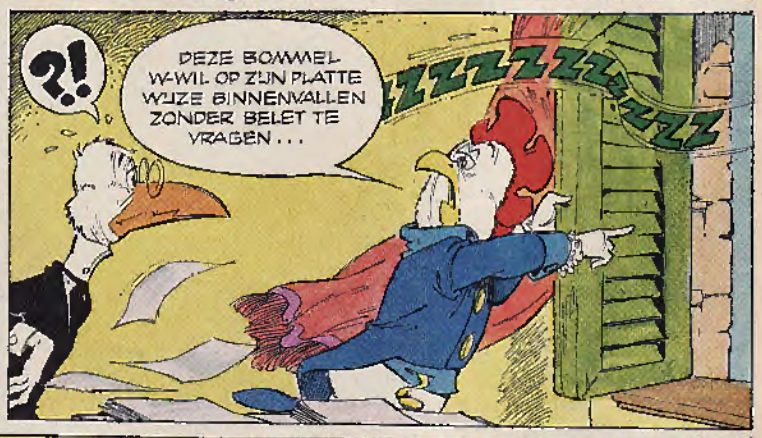
DAAR ZAL IK WEL VOOR ZORGEN!
KLOP!
EN ZO...
ZE ZITTEN ER ALLEMAAL IN, MENEER BEER!
ZE ZIJN ER ALLEMAAL UIT, KNABBEL!
PRIMA!
BLIJF JIJ HIER WACHTEN!
GEEF ZE MAAR ÉÉN VOOR ÉÉN AAN!
IK VOEL ZE HELEMAAL NIET!?!
NOU, ZORG DAN DAT JE ZE WÉL VOELT, EZEL!
AUWAUW!
OEI! (SLIK)
N-NIET DOEN! IK HEB DIE VAL NIET GEZET!
NEE, DAT HEBBEN DIE KUIKENS ZEKER GEDAAN, HÈ! MAAK DAT DE KAT WIJS!
ALS HIJ EENS WIST WIE HET WÉL DEED! HIHI!
UIT

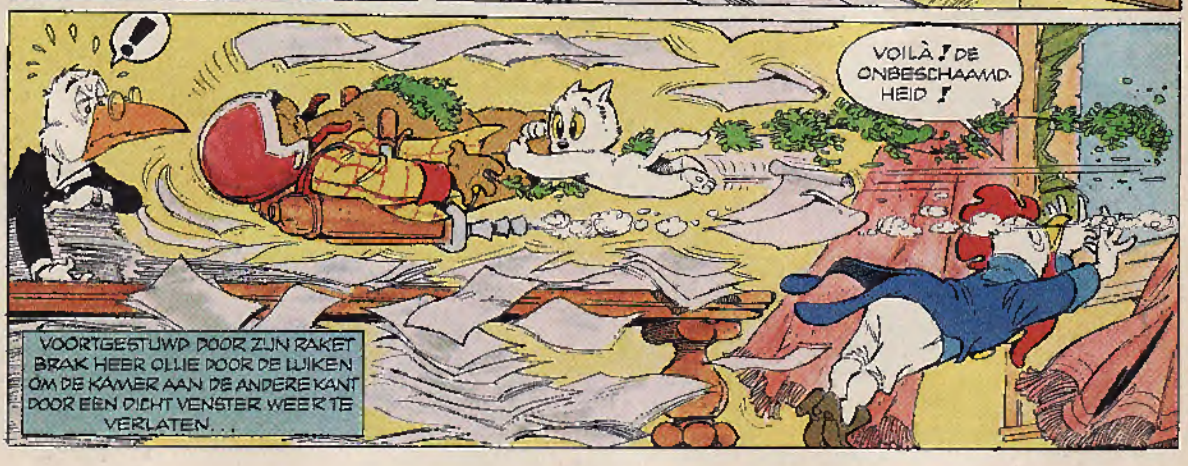
Oom Dagobert



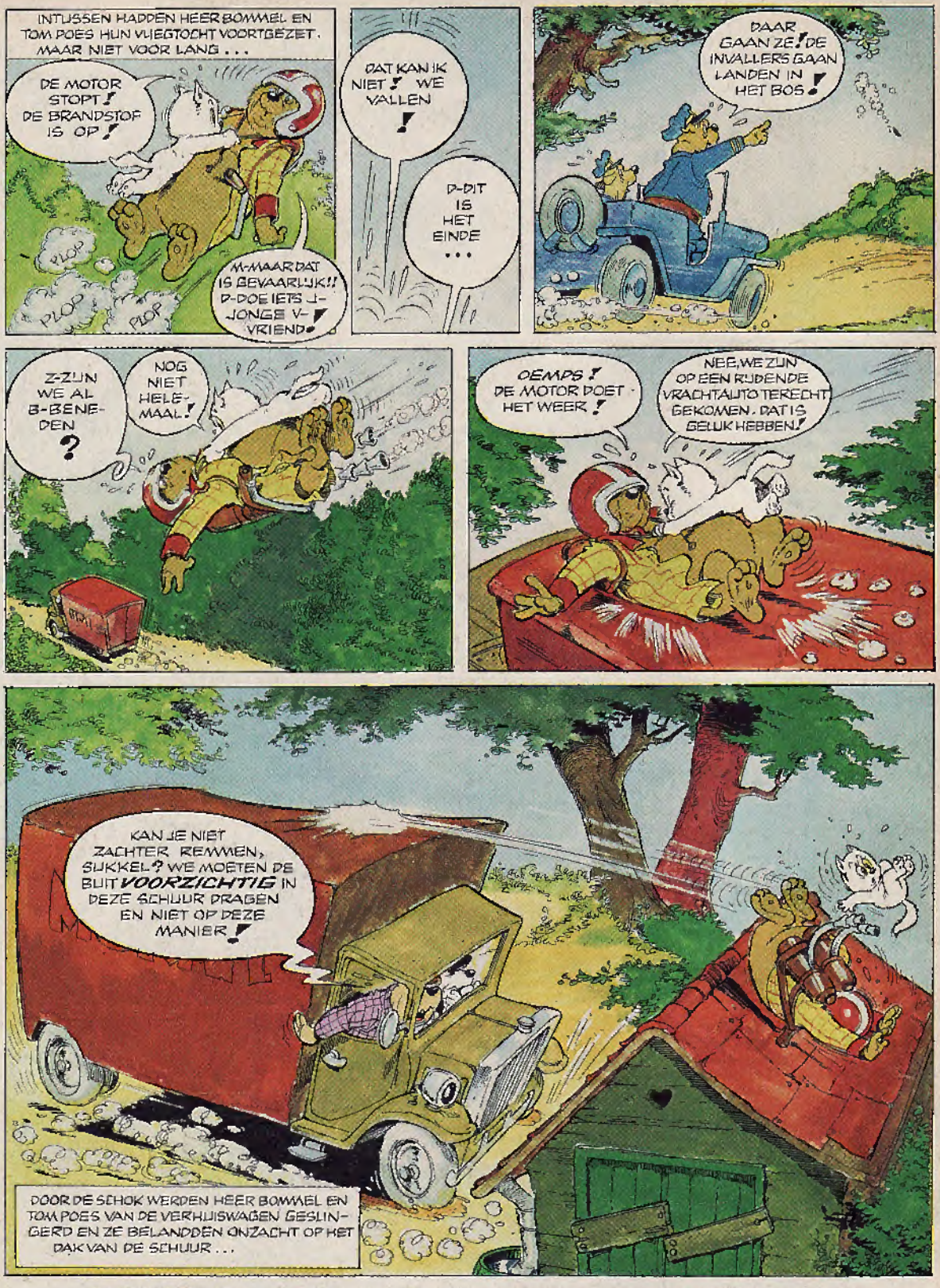
TOM POES en de KLEINE GROENE MANNETJES







DIT GAAT TE VER! IK ZAL EEN KNECHT ONTBIEDEN!
HEBT U GEBELD, MARKIES?
WEES ZO GOED COMMISSARIS BAS TE LATEN KOMEN! ONMIDDELLIJK!
HIJ IS NET OP HET GAZON AANGEKOMEN, MIJNHEER!
?
TIENS! DE GEHELE POLITIEMACHT IN MIJN BLOEMPERKEN. DAT NOEM IK VOORTVAREND.
ZE MOETEN HIER IN DE BUURT ZIJN!
POLITIE
POLITIE
AH, MIJN WAARDE! IK WENS DAT GE BOMMEL EN ZIJN MAKKER VAT EN IN HET LACHOT WERPT.
BOMMEL IN DE CEL GOOIEN? WAAROM?
VOOR HUISVREDE-BREUK EN ONAANGEDIEND BEZOEK.
IS DAT ALLES?
IK HEB WEL WAT ANDERS TE DOEN! ER IS HIER EEN VLIEGENDE SCHOTEL GEPASSEERD!
!
ZIT DAAR NIET TE SUFFEN! ACHTER DE GROENE MANNETJES AAN!! WE MOETEN ZE TE PAKKEN KRIJGEN!
VROOM
FI DONC! WELK EEN STUITEND GEDRAG! ZONDER TWIJFEL IEMAND ZONDER STAMBOOM!



DONALD DUCK. Uitgave van De Geïllustreerde Pers N.V., Stadhouderskade 85, Amsterdam, postbus 497. **Abonnementsprijs** voor Nederland 30 cent per week of f 3,90 per 13 nummers; voor buitenland worden prijzen en condities op aanvraag gaarne verstrekt. Losse nummers 40 cent. **Telefoonnummer** voor vragen en mededelingen van abonnees: 020 - 72 97 88. **Girobetaling:** indien u het blad per post ontvangt, op postgirorekening 119131 van **DONALD DUCK** Amsterdam, bij voorkeur door middel van stortingsoverschrijvingskaart die u wordt toegezonden. **Adresverandering** drie weken tevoren opgeven met vermelding van oud en nieuw adres en wijze van ontvangst (post of wederverkoper) aan **DONALD DUCK**, afd. abonnementen, postbus 497, Amsterdam. **Verdeler voor België:** N.V. Tijdschriften Uitgevers Mij., Van Schoonbekestraat 34-38, Antwerpen, tel. 382380, P.R. 83405. Prijs per nummer 7 Fr. Verkrijgbaar bij de verkopers en de boek- en dagbladhandel.
Attentie: zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is het verboden dit blad op te nemen in een leesportefeuille of daaraan af te staan.
© 1969 Walt Disney Productions